



# מפגש #10

## VESPA חלק ב'-

### פיתוח וכיווני פעולה



# תוכנית היום

10:00 התכנסות ופתיחה

חזרה על מודל הVESPA

חלוקה לעבודה לפי מחוזות- יציאה לפעולה

התרעננות

AGILE

סיכום

12:30 סיום היום



# בפרקים הקודמים...



## מרחב הבעיה | ניתוח אקוסיסטם

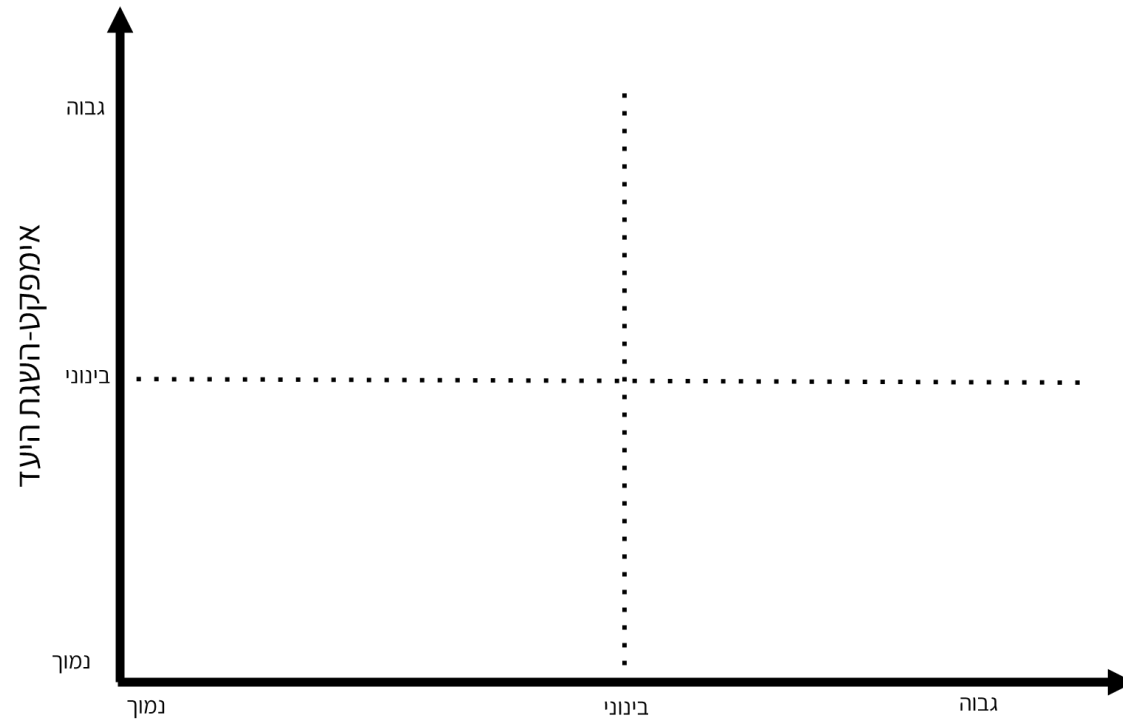


אתגר

# בפרקים הקודמים...



לוח רעיונות



ישירות המיזם (משאבים, חסמים פוליטיים/ארגוניים)

<p><b>מעודדים כמות!</b></p> <p>" עוד ! יופי ! ... מעולה ! עוד ! ... "</p>	<p><b>בונים רעיון על רעיון</b></p> <p>מתחברים לרעיונות ומפתחים אותם</p>	<p><b>מקשיבים לכל רעיון</b></p> <p>פשוט מדברים אחד אחד</p>	<p><b>כל רעיון הוא רעיון טוב!</b></p> <p>אין כניסה לשיפוטיות</p>
	<p><b>רעיונות פרוצים בואו בהמוניכם!</b></p> <p>כאן ועכשיו הכל אפשרי</p>	<p><b>חושבים ויזואלי כל רעיון מתועד</b></p> <p>נותנים כותרת ו/או צורה לכל רעיון</p>	<p><b>פוקוס על האתגר</b></p> <p>רעיונות ממוקדים במטרה</p>

# חלוקה למחוזות מרעיון - לביצוע



# הפסקה



# זמישות - Agile

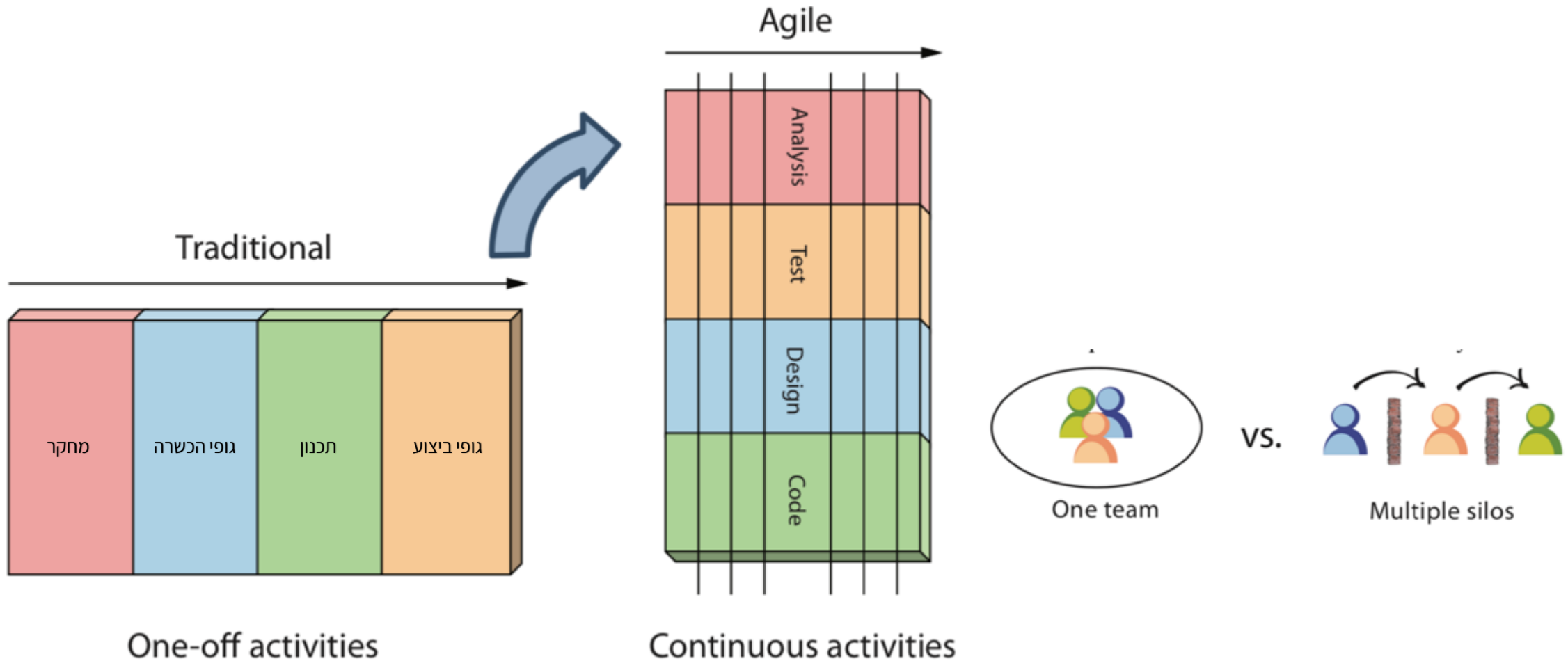
זמישות = זריז + גמיש

# למה אנחנו צריכים לעשות תכנון זמיש?

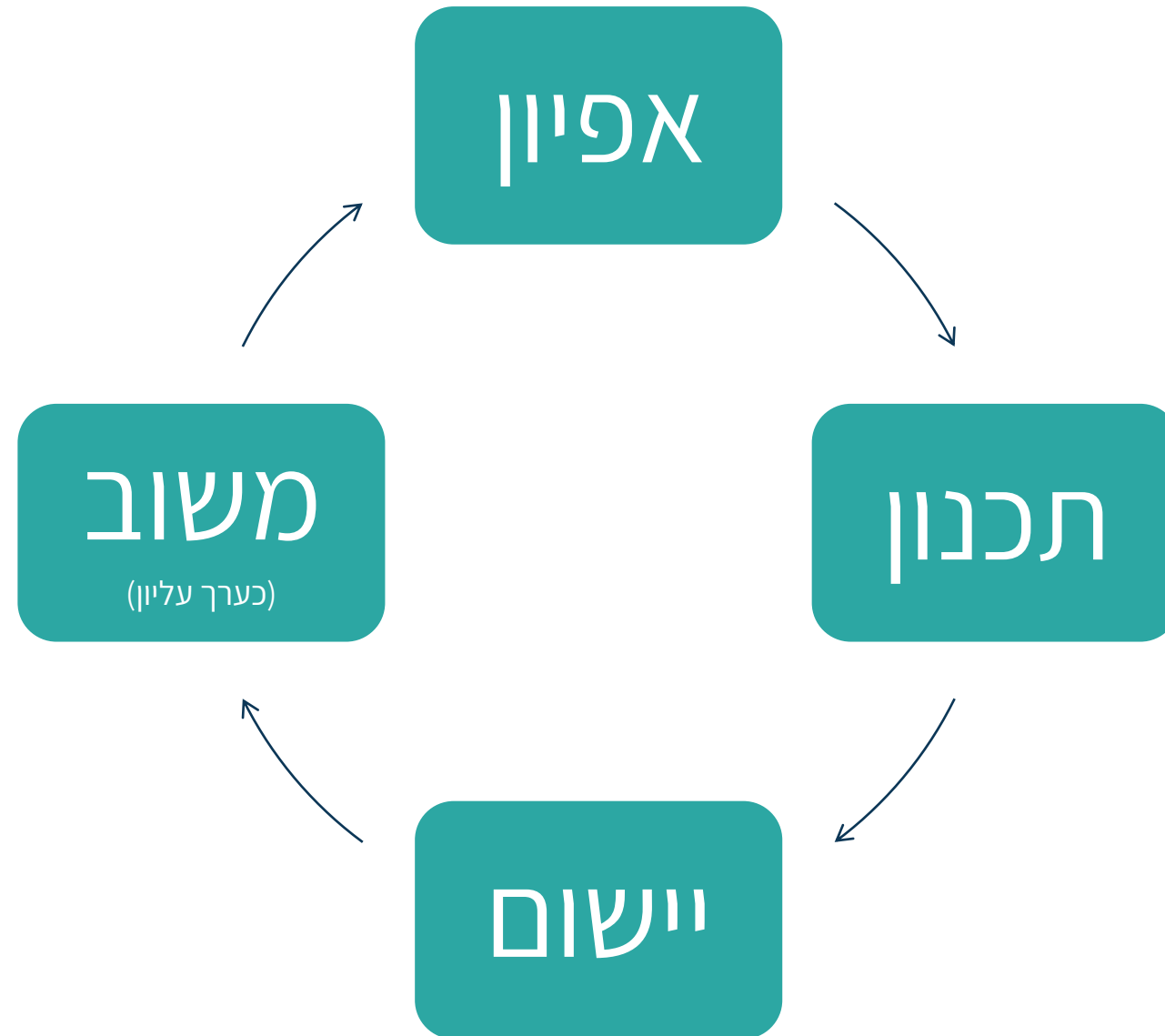


# Agile

זמישות = זריז + גמיש



# AGILE



# עקרונות האג'ייל בשולחן העבודה שלנו

1

סנכרון וגיוון בין  
צוותי העבודה  
והשותפים  
(שומר על קשר גבוה)

4

גילוי מוקדם של  
בעיות

2

הצלחות מהירות  
בפעימות קצרות

5

חוזרים לדייק את  
האפיון והתכנון

3

בדיקת רלוונטיות  
אל מול המוטבים

6

להודות בטעות  
קטנה עדיף על  
כישלון גדול

# חשבו על תהליך משולחן העבודה שלכם שהייתם רוצים לעשות אותו יותר זמיש? איך תעשו את זה?



# לקראת מפגש הסיכום

## עברו על מחברת ההכשרה

## ובחרו כלי אחד מרכזי שזכור לכם

## במיוחד



את התשובות יש לשלוח בווצאפ לנעמה- 054-2443776

# נתראה במפגש המסכם!

